Lista de chequeo - projectlogic

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Item** | **Respuesta** | **Check** | **FECHA** | **Porcentaje** |
| Lista de participantes  (Restricciones: debe haber a lo sumo un estudiante MACC 1.0) | Camilo Andrés Martínez Mejía y Víctor Samuel Pérez Díaz | OK | 17 de agosto  (1%) | 1 |
| Repositorio github | https://github.com/BogoCoder/logicproject | OK | 24 de agosto  (1%) | 1 |
| Situación a representar  (Resumen) | Completar un sudoku 4x4 según las reglas del juego. | OK | 7 de septiembre  (2%) | 2 |
| Situación a representar  (archivo en repositorio) | problema\_sudoku.pdf, ejemplo\_sudoku.pdf | OK |
| Representación  (Resumen) | A través de fórmulas lógicas buscamos representar las reglas de un sudoku 4x4 y ejemplificar la resolución de este. | OK | 14 de septiembre  (1%) | 1 |
| Representación  (archivo en repositorio) | claves\_rep.pdf | OK |
| Implementación gráfica de la representación  (uso en línea de comando) | $ python visualizacion.py tableros.csv  “tableros.csv” es un archivo donde cada línea contiene la representación de un tablero de sudoku resuelto, en forma de una lista de literales.  Consideraremos tres posibles soluciones a un sudoku 4x4, las cuales están presentes en el archivo. | OK | 7 de  octubre  (1%) | 1 |
| Implementación gráfica de la representación  (archivo en repositorio) | visualizacion.py  Visualización de tableros de sudoku 4x4 a partir de una lista de literales. Cada literal representa un estado de una casilla; el literal es positivo sii el número que representa está en la casilla correspondiente.  Es decir: 'p', 'q', 'r' y 's' representan respectivamente los números '1', '2', '3' y '4'.  El índice ‘i’ del literal representa la casilla a la que corresponde, es decir:  'pi': si 'i' = 1, 'p1' representaría que el número '1' está en la casilla 1.  'si': si 'i' = 9, '~s9' representaría que el número '4' NO está en la casilla 9. Y de la misma forma con los demás…  Formato de la entrada:  - Las letras proposicionales serán: ‘pi’'pi','qi','ri','si', i perteneciendo a {1, ... , 16};  - Solo se aceptan literales (ej. p1, ~q2, r3, ~r12, etc.)  Requiere también un número natural, para servir de índice del sudoku toda vez que se dibuje uno nuevo.  Salida: archivo sudoku\_%j.png, donde %j es un número natural. | OK |
| Aplicación mediante tableaux  (uso en línea de comando) | $ python resolver\_tableau.py  “resolver\_tableau.py” se encargará de darnos todas las posibles soluciones dadas nuestras reglas A, B, C, D, y si se quiere, una condiciones parciales.  El código está adaptado para dar todas las posibles soluciones a las dos primeras casillas de un sudoku parcialmente resuelto.  Los .png presentados en la carpeta /Soluciones corresponden al resultado de este proceso. | OK | (3%) | 3 |
| Aplicación mediante tableaux  (archivo en repositorio) | resolver\_tableau.py  Código para crear la fórmula para la resolución de sudokus, y así mismo invocar la solucion por medio de tableaux y la posterior visualización.  Este código está adaptado para solucionar las dos primeras casillas de un sudoku parcialmente lleno.  ATENCIÓN: Este procedimiento dura aprox. 2 horas.  Si se quiere simplificar la ejecución para ver un resultado, puede eliminar una regla de la variable ‘lista\_hojas’, recomendamos ‘B’ en este caso.  Si así se quiere, se puede adaptar el código para la solución de un sudoku completo (revisar comentarios de las reglas).  PELIGRO: Esto podría tomar la edad del universo.  También se puede adaptar la resolución de más casillas.  Cada fórmula de las reglas está representada por R1, R2, R3,R4 respectivamente.  Cada una tiene su sección de creación, para posteriormente ser transformadas a objetos .Tree en las variables A,B,C,D respectivamente.  Las condiciones para el sudoku parcialmente lleno están dadas en la variable ‘sudoq’, luego es convertido a objeto .Tree en la variable ‘Z’. | OK |
| Aplicación algoritmo DLL  (uso en línea de comando) |  |  | 9 de noviembre  (3%) | 3 |
| Aplicación algoritmo DLL  (archivo en repositorio) |  |  |
| Sustentación |  |  | 21 de noviembre | 3 |